

NORMAS INTERNACIONALES			CONTRA	ARMA	MUNICIÓN				COMENTARIOS	
NIJ*	UL**	DIN***	TIPO	TIPO	CALIBRE	PESO (GR) Y DIÁMETRO	ALTURA (MM)	VELOCIDAD (M/S)	CARACTERÍSTICAS	ÚTIL CONTRA
I IIA II	1	1	Delincuencia común	Arma corta	9x19 mm	8.0	28	393	Alma de plomo, encamisado de latón	Asalto
IIA II	2	2	"	Arma corta	.357 Magnum	10.2	40	430	Encamisada con punta blanda	
IIIA	3	3	"	Arma corta	.44 Magnum	15.6	41	426	Alma de plomo, con cabeza plana	
	6		Crimen organizado	Submetralladora	9x19 mm	8.0	28	393	Alma de plomo, encamisado de cobre	Secuestro
			"	Arma corta	7.62x25 mm	5.5	34	451	Alma de plomo, encamisado de acero	
			"	Rifle AK-47	7.62x39 mm	9.7	56	690	Alma de acero, encamisado de acero	
	4		"	Rifle de asalto	.30-06	11.7	85	825	Encamisada con punta blanda	Atentado, secuestro
	7		"	Rifle M-16	5.56x45 mm	3.6	69	923	Alma de plomo, encamisado de cobre	
III	5.8	4	"	Rifle .308	7.62x51 mm	9.7	70	812	Alma de plomo, encamisado de acero	
IV		5	Amenaza militar	Rifle de alto poder	.30-06	11.0	85	825	Punta perforante, anti-blindaje	Atentado
IV+		5	"	Rifle francotirador	7.62x63 mm	10.8	77	826	Punta perforante, anti-blindaje	
	10	SG2	"	Rifle anti-aéreo	12.7x99 mm	45.0	138	894	Punta perforante, anti-blindaje	

\*NIJ: Instituto Nacional de Justicia del gobierno de Estados Unidos de América.

\*\*UL: "Underwriters Laboratories".

\*\*\*DIN: "Deutsche Industry Norm".

## ¿CÓMO SE DETERMINAN LOS NIVELES DE BLINDAJE?

Es necesario considerar las siguientes características de los proyectiles:

1. Velocidad: a mayor velocidad, mayor poder de penetración.
2. Diámetro: cuanto más pequeño es el diámetro del proyectil, mayor penetración.
3. Dureza: a mayor dureza, mayor penetración.
4. Forma: si la forma del proyectil es más cónica, la penetración es mayor. Si la forma es más chata, el poder de parada (transmitir la energía cinética del proyectil al cuerpo del objetivo) es mayor.
5. Peso: cuanto más pesado es el proyectil, mayor penetración.

Velocidad

Diámetro

Dureza

Forma

Peso

## TIPOS DE PROYECTILES

Te presentamos la siguiente información sobre tipos de proyectil para darte una idea de sus diferencias en la capacidad que tienen de causar daño.



**Punta full-metal jacket**

Alto poder de penetración: baja deformación. Puede atravesar su objetivo, causando daños colaterales, incluso dañar a otras personas. En ocasiones se requiere de varios disparos para dejar fuera de combate a una persona, porque la bala atraviesa sin depositar en ella toda su energía. Esto quiere decir que estos proyectiles tienen un bajo poder de parada del oponente.



**Punta semiblanda y punta hueca**

Encamisadas en su parte baja pero dejan al descubierto la parte superior. Algunas tienen una oquedad en la punta que facilita su deformación. Como su propósito es deformarse al contactar el blanco, achatándose, le transmiten toda su energía al objetivo sobre el que caen, haciéndolo que pare. Alto poder de parada, y su finalidad es dejar fuera de combate al atacante con el menor número de tiros. El que se achaten impide que salgan del cuerpo, por lo que el daño colateral potencial disminuye considerablemente.



**Punta perforante anti-blindaje**

Diseñadas para atravesar blindajes. Generalmente tienen un alma de metal muy compacto, como acero endurecido, aleaciones de tungsteno o uranio empobrecido. Algunas llevan cargas incendiarias o explosivas. Viajan a velocidades supersónicas y, al impactar con el blindaje, generan una cantidad de calor que derrite el acero balístico. Deben dispararse con armas altamente especializadas y no pueden perforar los niveles más altos de blindaje.